

APLIKASI PEMESANAN MAKANAN BERBASIS ANDROID STUDI KASUS PADA RUMAH MAKAN BALE ROSO PRAMBANAN

Refian Nahdhi Saputro¹, Harmastuti², Dwi Setyowati³,

¹ Mahasiswa Jurusan Rekayasa Sistem Komputer

^{2,3} Jurusan Rekayasa Sistem Komputer, Fakultas Sains Terapan, IST AKPRIND Yogyakarta

Email: refian206@gmail.com¹, harmastuti@akprind.ac.id², dwisetyowati@akprind.ac.id³

Masuk: 29 November 2023, Revisi masuk: 9 maret 2023, Diterima: 15 Maret 2023

ABSTRAK

Bale Roso Restaurant Bale Roso Restaurant is a restaurant that serves a variety of dishes from fish. One branch is located on Jl. Raya Piyungan-Prambanan No.4,KM.8, Potrojayan, Madurejo, Prambanan, Sleman, Yogyakarta. With the increase of sales, it is difficult to obtain the increasing sales information conventionally. Therefore, Bale Roso Prambanan restaurant requires a secure information system and has the latest technology features. Therefore, in this study, a system was developed using the android system so it could implement the food ordering process to be more detailed and supported by a location-based system with GPS. Applications built using the android platform used the Java programming language. It is hoped that using Android will make it easier for users to order food at Baleroso restaurants. The android version that is built is the latest and most widely used android version today. The results of functional testing with the black box method carried out on the Android-based Food Ordering application, indicate that the application can run in accordance with the expected goals and results. The compatibility test results show that the application can run well on various mobile platforms, different android versions, and different screen sizes and resolutions.

Keywords: android, ordering system, back box testing

INTISARI

Rumah Makan Bale Roso adalah rumah makan yang menyediakan berbagai masakan dari ikan, salah satu cabang terletak di Jl. Raya Piyungan-Prambanan No.4,KM.8, Potrojayan, Madurejo, Prambanan, Sleman, Yogyakarta. Dalam meningkatnya jumlah penjualan jika dilakukan secara konvensional, untuk memperoleh informasi penjualan secara cepat mengalami kesulitan. Restoran Bale Roso Prambanan memerlukan sistem informasi yang aman dan memiliki fitur teknologi terkini. Oleh karena itu pada penelitian ini dikembangkan sebuah sistem menggunakan sistem android sehingga dapat mengimplementasikan proses pemesanan makanan agar lebih detail dan dukungan sistem berbasis lokasi dengan GPS. Aplikasi yang dibangun menggunakan platform android dengan menggunakan bahasa pemrograman Java. Diharapkan dengan menggunakan android akan memudahkan pengguna untuk memesan makanan di restoran Baleroso. Versi android yang dibangun merupakan versi android terbaru dan paling banyak digunakan saat ini. Hasil pengujian fungsional dengan metode black box yang dilakukan pada aplikasi Food Ordering berbasis Android, menunjukkan bahwa aplikasi dapat berjalan sesuai dengan tujuan dan hasil yang diharapkan. Hasil uji kompatibilitas menunjukkan bahwa aplikasi dapat berjalan dengan baik di berbagai platform seluler, versi android yang berbeda, ukuran layar, dan resolusi yang berbeda.

Kata kunci: android, sistem pemesanan, back box testing

PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi yang semakin tinggi menuntut layanan yang semakin mudah, cepat dan praktis. Smartphone salah satu aspek penting sebagai teknologi yang memberikan banyak keuntungan dan banyak kemudahan dibandingkan teknologi informasi yang lain. Ditambah dengan menggunakan teknologi *client-server* maka sistem semakin bagus sehingga dibuatlah sistem yang cukup murah namun tetap efektif dalam mengerjakan order menu hidangan. Keuntungan cukup banyak dapat diperoleh dari kedua belah pihak, pihak restoran diuntungkan dengan mudahnya biaya pelayanan yang dikeluarkan namun mampu memberikan pelayanan sebelumnya, mulai dari pemberian informasi menu kepada konsumen restoran. Pada sisi pelanggan diuntungkan dengan tenaga dan waktu, sehingga mereka menjadi lebih mudah dalam melakukan kegiatan pemesanan menu baik makanan ataupun minuman. Penelitian dilakukan di rumah makan baleroso yang beralamatkan di Jl. Raya Piyungan-Prambanan No.KM.4,8, Potrojayan, Madurejo, Prambanan, Sleman, Yogyakarta.

Semakin meningkatnya jumlah penjualan yang dilakukan oleh Rumah Makan Bale Roso maka menumbuhkan tantangan dan permasalahan yang cukup rumit jika dilakukan dengan sistem pendataan penjualan secara konvensional seperti data pelaporan penjualan yang kurang akurat serta tidak efisiennya perhitungan yang mengakibatkan sulitnya mendapatkan informasi penjualan yang cepat. Pengolahan data secara manual juga dinilai kurang inovatif serta tidak memiliki nilai jual yang tinggi karena masih menggunakan cara konvensional.

Berdasarkan hal tersebut di atas maka Rumah Makan Bale Roso membutuhkan sistem informasi berbasis android yang aman memiliki fitur teknologi yang terbaru.

Oleh sebab itu penelitian ini akan mengembangkan sistem informasi menggunakan sistem Android sehingga dapat mengimplementasikan proses pemesanan makan sehingga lebih rinci dengan didukung sistem penentuan lokasi dengan GPS yang berjudul "Aplikasi Pemesanan Makanan Berbasis Android Studi Kasus Pada Rumah Makan Bale Roso Prambanan".

Tinjauan Pustaka

Sistem Informasi Pemesanan Makanan Dan Minuman Pada Omahe Café And Resto

<https://doi.org/10.34151/technosciantia.v15i2.4228>

Berbasis Client Server Dengan Platform Android yang beralamat di Jl. Taman Siswa No.31 Wirogunan,Yogyakarta (Tegar,2019). Penelitian ini mengenai Bagaimana merancang aplikasi pemesanan makanan dan minuman menggunakan platform android berbasis client server,serta bagaimana aplikasi pemesanan makanan dan minuman dengan mobile android.

Penelitian kedua yaitu Sistem Layanan Antar Pada Restoran Berbasis Android yang beralamat di Jl. Kelengan Besar, Kembang Sari, Kec. Semarang Tengah, Kota Semarang, Jawa Tengah. (Endyatna Puthut Bagus Pratama, 2013). Untuk lebih meningkatkan pelayanan, maka diterapkan sistem layanan antar pada restoran berbasis android menggunakan Android SDK (emulator android sebagai development tool kit android, IntelliJ IDEA (Sebagai editor program berbasis java). Dengan sistem ini menu makanan yang dipesan oleh pelanggan akan diterima pada server yang terdapat pada restoran, kemudian server mengolah data pesanan dan menampilkan letak koordinat pemesanan melalui GPS (Global Positioning System) sehingga memudahkan petugas delivery untuk mengetahui alamat pelanggan serta membawa order pesanan dari pelanggan dengan aman, nyaman dan tepat sasaran.

Penelitian ketiga yaitu Pembuatan Aplikasi Pemesanan Multi Catering Berbasis Android yang Beralamat di Jl. Warung Contong No.1, Setiamanah, Kec. Cimahi Tengah, Kota Cimahi, Jawa Barat. Sistem ini dirancang untuk menangani multi catering (beberapa catering sekaligus) (Pangestu, 2019). Android dilengkapi dengan web service php dan MySQL.

Penelitian ini memiliki perbedaan dan persamaan dengan penelitian - penelitian sebelumnya yang diacu. Penelitian ini menggunakan aplikasi yang berbasis android, pada rumah makan baleroso yang beralamat di Jl. Raya Piyungan- Prambanan No.KM.4,8, Potrojayan, Madurejo, Prambanan, Sleman, Yogyakarta. Dengan menerapkan visual Paradigm dan GPS untuk membantu atau memudahkan pihak marketing dan pelanggan untuk lebih meningkatkan pelayanan, maka diterapkan sistem aplikasi layanan delivery berbasis android.

Landasan Teori

1. Android

Android adalah sistem operasi berbasis Linux yang dirancang untuk perangkat seluler layar sentuh seperti telepon pintar dan komputer tablet Menurut (Supardi

2019). Android awalnya dikembangkan oleh Android, Inc., Android merupakan sistem operasi berbasis Linux dan bersifat open source

2. Sistem Informasi Geografis

Sistem Informasi Geografis atau Geographic Information System (GIS) adalah sebuah sistem yang didesain untuk menangkap, menyimpan, memanipulasi, menganalisa dan menampilkan seluruh data (Edy Irwansyah, 2013). GIS merupakan suatu sistem informasi yang berbasis komputer, dirancang untuk bekerja dengan menggunakan data yang memiliki informasi spasial (bereferensi keruangan). Sistem ini mengcapture, mengecek, mengintegrasikan, memanipulasi, menganalisa, dan menampilkan data yang secara spasial mereferensikan kepada kondisi bumi.

3. Google Maps

Google Maps adalah layanan aplikasi peta online yang disediakan oleh Google secara gratis. Layanan peta Google Maps secara resmi dapat diakses melalui situs <http://maps.google.com>. Pada situs tersebut dapat dilihat informasi geografis pada hampir semua permukaan di bumi kecuali daerah kutub utara dan selatan. Layanan ini dibuat sangat interaktif, karena di dalamnya peta dapat digeser sesuai keinginan pengguna, mengubah level zoom, serta mengubah tampilan jenis peta (Sirenden dan Dachi, 2012).

4. Android Studio

Android Studio merupakan perangkat lunak IDE (Integrated Development Environment) atau sebuah Lingkungan Pengembangan Terpadu yang digunakan untuk mengembangkan aplikasi Android. Android Studio menggunakan bahasa pemrograman Java dan Kotlin sebagaimana yang digunakan pada sistem operasi Android. Sebagai editor kode IntelliJ dan alat pengembang yang serba guna, Android Studio menggantikan IDE pendahulunya yaitu Eclipse ADT (Android Development Tools). Di dalam Android Studio, setiap proyeknya memiliki satu atau beberapa jenis modul seperti modul aplikasi, modul library, dan modul Google Cloud yang berisi source code files dan resource files (Wolfson & Felker, 2013).

5. Global Positioning System (GPS)

<https://doi.org/10.34151/technosciantia.v15i2.4228>

GPS adalah suatu sistem radio navigasi penentuan posisi menggunakan satelit. GPS dapat memberikan posisi suatu objek dimuka bumi dengan akurat dan cepat dan memberikan informasi waktu serta kecepatan bergerak secara kontinu di seluruh dunia (Abidin.,2011).

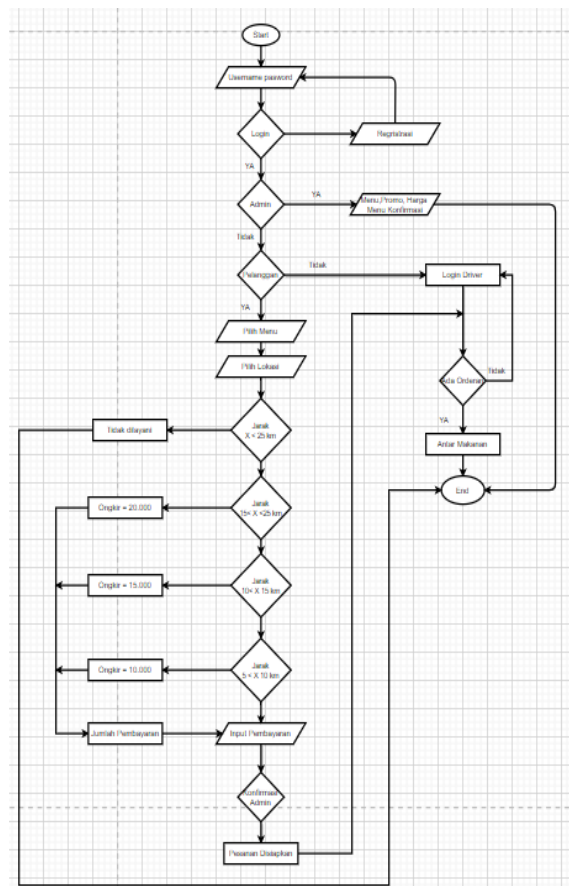
6. Hypertext Preprocessor (PHP)

merupakan bahasa berbentuk skrip yang digunakan untuk membuat halaman web dinamis dan ditempatkan ke dalam server dan diproses di server. Hasilnya yang dikirim ke klien, tempat pemakai menggunakan browser (Kadir, 2012), PHP dan Laravel (Aminudin 2015) nantinya diperlukan untuk menyusun sistemnya.

Metodologi Penelitian

Penelitian ini dilakukan dan diselesaikan melalui tahap penelitian yang terbagi dalam enam tahap yaitu Identifikasi masalah, perancangan system, pemrograman system, pengujian system, implementasi system, pemeliharaan sistem

Diagram alir Sistem keseluruhan

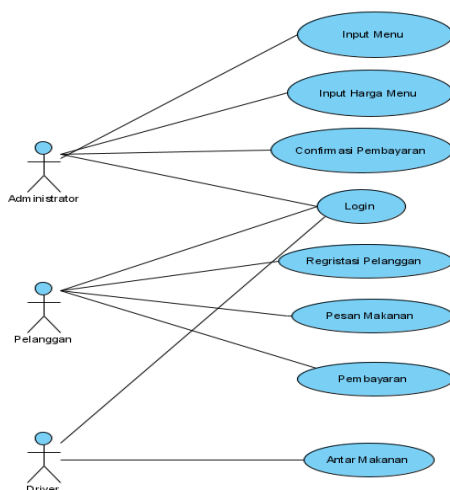


Gambar 1. Diagram Alir Sistem

1. Mulai, Login terlebih dahulu apabila username admin makan akan langsung diarahkan ke halaman admin.
2. Apabila user name pelanggan maka akan dimulai dari login terlebih dahulu, apabila pelanggan belum pernah registrasi maka akan diarahkan ke halaman registrasi terlebih dahulu. Selanjutnya akan diarahkan ke halaman pilih menu untuk memilih menu yang diinginkan. Selanjutnya diarahkan ke halaman pilih lokasi untuk mengetahui jarak pengiriman dan ongkos kirim, apabila jarak >25 km maka tidak dilayani untuk pengiriman, jika Jarak $15 < x < 25$ maka akan ditarik ongkos kirim Rp.20.000, jika jarak $10 < x < 15$ maka ditarik ongkos kirim Rp.15.000, jika jarak $5 < x < 10$ maka akan ditarik ongkos kirim Rp.10.000, jika jarak <5 km maka tidak ditarik ongkos kirim / gratis. Selanjutnya akan diarahkan ke halaman jumlah pembayaran dan input pembayaran, jika sudah dikonfirmasi oleh admin pesanan sudah siap makan admin akan memberi info ke pihak driver.
3. Apabila user driver maka akan dimulai dari login terlebih dahulu, selanjutnya akan diarahkan ke halaman driver dan apabila ada orderan akan muncul pesan notifikasi orderan, selanjutnya antar makanan dan selesai.

Use Case Diagram

Berikut ini merupakan aplikasi rancangan sistem aplikasi pemesanan berbasis android di Rumah Makan Bale Roso. Yang di desain dengan menggunakan UML.



Gambar 2. Use Case Diagram

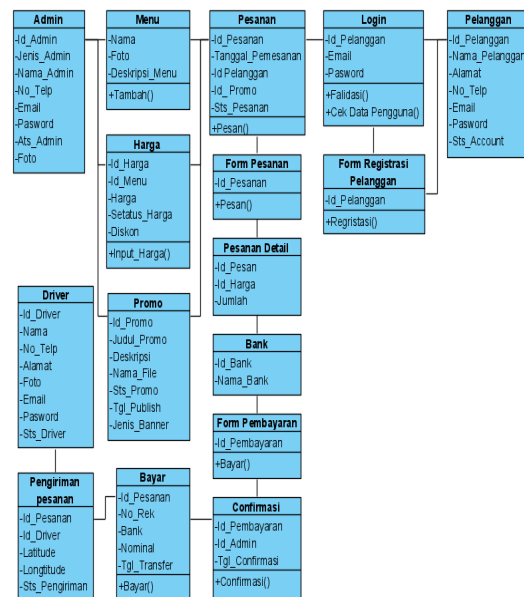
Diagram terdiri dari tiga aktor yang memiliki fungsi yang berbeda-beda: Administrator memiliki empat fungsi : Input Menu , Input

<https://doi.org/10.34151/technosciantia.v15i2.4228>

Harga Menu , Konfirmasi Pembayaran , Login Pelanggan memiliki empat fungsi : Login , Registrasi Pelanggan , Pesan Makanan , Pembayaran Dan Driver Memiliki dua fungsi : Login dan antar makanan. Pada use case diagram ini menggunakan relasi dependency include karena berfungsi untuk mengidentifikasi hubungan atau relasi antara dua use case, yang mana use case yang satu akan memanggil yang lainnya.

Class diagram sistem

Clas diagram pada aplikasi pemesanan makanan berbasis android di rumah makan baleroso ditunjukkan pada gambar 3

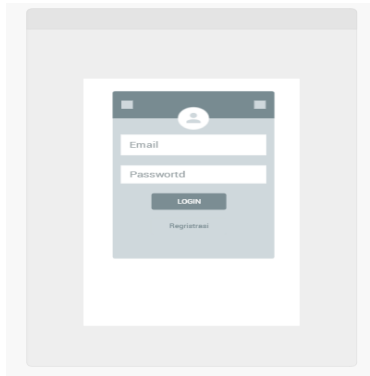


Gambar 3. Class diagram sistem

Pada gambar 3. Menentukan class diagram sistem yang terdapat pada perancangan aplikasi pemesanan makanan. Terdapat relasi antar tabel dimana tabel pesanan dengan tabel pesanan detail yang bertujuan untuk mengetahui jenis detail pesanan yang ada di baleroso, selanjutnya tabel pesanan akan direlasikan dengan tabel pembayaran yang berfungsi untuk mengetahui apakah pesanan tersebut sudah terbayar, tabel pesanan akan direlasikan dengan tabel pengiriman yang berfungsi untuk mengecek status pengiriman.

Desain Rancangan Antarmuka

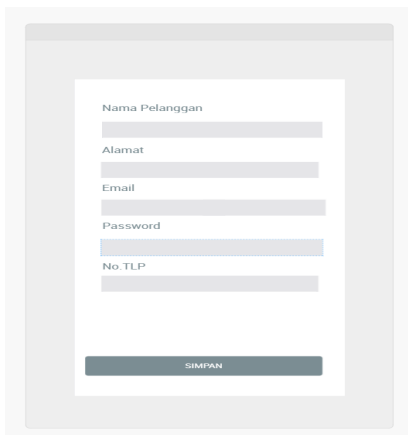
1. Form Login



Gambar 4. From Login

Pada gambar 4. menampilkan Form Login terdiri dari: email, password, tombol login. Data pengguna akan secara otomatis difilter oleh sistem berdasarkan jenis pengguna. Jika data pengguna merupakan pelanggan maka akan diarahkan ke daftar menu setelah proses login sukses dan apabila pelanggan belum pernah registrasi maka akan diarahkan ke pilih buton registrasi. Akan tetapi jika pengguna adalah administrator maka akan diarahkan ke halaman administrator.

2. Registrasi



Gambar 5. Registrasi

Pada gambar 5. menampilkan Form Registrasi terdiri dari: nama pelanggan, alamat, email, password, no.tlp. Data akan di input secara langsung dan akan tersimpan secara langsung kedalam tabel pengguna dengan jenis pengguna adalah pelanggan.

3. List menu



Gambar 6. List Menu

Pada gambar 6. menampilkan rancangan List Menu yang ditampilkan secara grid 2 kolom 4 baris dalam bentuk gambar dan keterangan harga dan nama menu terdiri dari: gambar, nama menu dan harga. List menu terhubung dengan tabel menu dan tabel harga. Untuk melakukan pemesanan pelanggan dapat memilih dengan menekan salah satu gambar pada list menu.

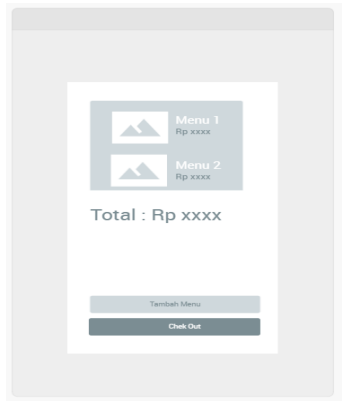
4. Halaman Pesanan



Gambar 7. Halaman Pesanan

Pada gambar 7. menampilkan rancangan halaman pesanan yang ditampilkan dalam bentuk gambar menu yang dipesan, keterangan harga dan nama menu terdiri dari: gambar, nama menu, harga, jumlah dan tombol keranjang belanja. Setelah itu data akan masuk ke keranjang belanja.

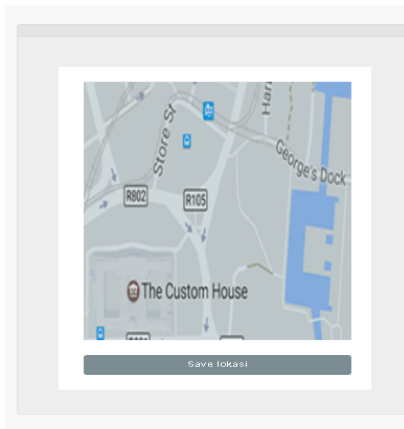
5. Check Out



Gambar 8. Check Out

Pada gambar 8. menampilkan rancangan List Menu yang ditampilkan secara grid dalam bentuk gambar dan keterangan harga dan nama menu terdiri dari: gambar, nama menu, harga dan total belanja. List menu terhubung dengan tabel menu dan tabel harga. Untuk melakukan pemesanan pelanggan dapat memilih dengan menekan salah satu gambar pada tambah menu selanjutnya dan pilih tombol check out.

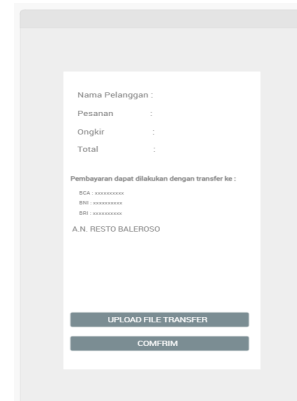
6. Pilih Lokasi



Gambar 9. Pilih Lokasi

Pada gambar 9. menampilkan halaman lokasi pengiriman dari aplikasi pemesanan Bale Roso. Halaman ini untuk menentukan lokasi pengiriman dengan menggunakan google map yang ditentukan koordinat sesuai dengan titik gps.

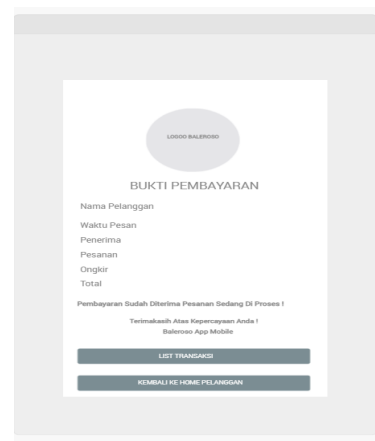
7. From Pembayaran



Gambar 10. From Pembayaran

Pada gambar 10. menampilkan rancangan antarmuka formulir pembayaran

8. Bukti pembayaran



Gambar 11. Bukti Pembayaran

Pada gambar 11. menampilkan rancangan antarmuka formulir pembayaran yang terdiri dari ringkasan data pesanan dan form inputan untuk data pembayaran yang telah dilakukan melalui transfer ke rekening bank yang tertentu milik Bale Roso. Data harus sesuai dengan data transfer yang telah dilakukan karena akan dicocokkan dengan transaksi pada rekening koran.

Hasil dan Pembahasan Aplikasi Mobile

Tampilan aplikasi Pemesanan makanan Berbasis Android pada rumah makan baleroso dapat dilihat pada Gambar 12.

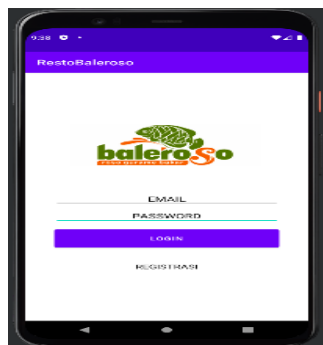
Halaman Pembuka



Gambar 12. Tampilan menu utama

Pada gambar 12. menampilkan halaman utama pada aplikasi Mobile yang terdiri dari: slide show, menu utama. Data ditampilkan dengan secara dinamis dengan menggunakan *query builder*.

Halaman Login



Gambar 13. Halaman Login

Pada gambar 13. Menampilkan halaman Login terdiri dari: email, password, tombol login, registrasi serta forgot password. Data pengguna akan secara otomatis difilter oleh sistem berdasarkan jenis pengguna. Jika data pengguna merupakan pelanggan maka akan diarahkan ke daftar menu setelah proses login sukses.

Halaman Registrasi



<https://doi.org/10.34151/technosciantia.v15i2.4228>

Gambar 14. Halaman Registrasi

Pada gambar 14. Menampilkan halaman Login terdiri dari: email, password, tombol login, registrasi serta forgot password. Data pengguna akan secara otomatis difilter oleh sistem berdasarkan jenis pengguna. Jika data pengguna merupakan pelanggan maka akan diarahkan ke daftar menu setelah proses login sukses.

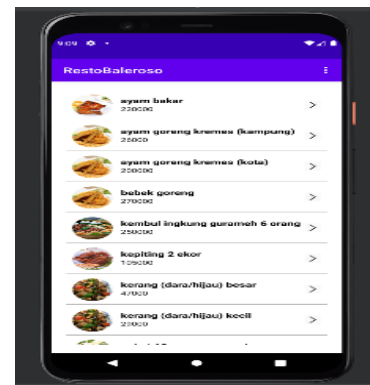
Halaman Profil Pelanggan



Gambar 15. Halaman Profil pelanggan

Pada gambar 15. menampilkan halaman profil pelanggan dengan menampilkan data pelanggan yang terdiri dari: nama pelanggan, alamat dan no telp, serta halaman pengguna yang terdiri dari: Lis pesanan, Pesan makanan dan modifikasi akun.

Halaman List menu



Gambar 16. Halaman List Menu

Pada gambar 16. menampilkan halaman List Menu yang ditampilkan secara grid dalam bentuk gambar dan keterangan harga dan nama menu terdiri dari: gambar, nama menu dan harga . List menu terhubung dengan tabel menu dan tabel harga. Untuk melakukan pemesanan pelanggan dapat memilih dengan menekan salah satu gambar pada list menu. Setelah itu data akan masuk di keranjang belanja

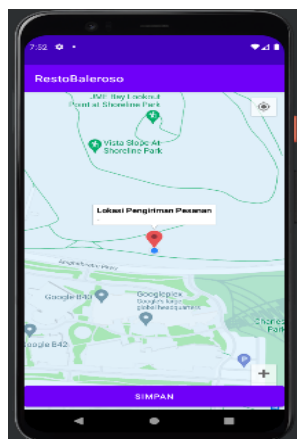
Halaman Pemesanan



Gambar 17. Halaman Pemesanan

Pada gambar 17. menampilkan halaman pemesanan dari aplikasi pemesanan Bale Roso. Halaman ini terdiri dari: data menu yang telah dipilih, nominal, jumlah dan keranjang belanja. Data akan di input secara langsung dan akan tersimpan kedalam tabel pesan.

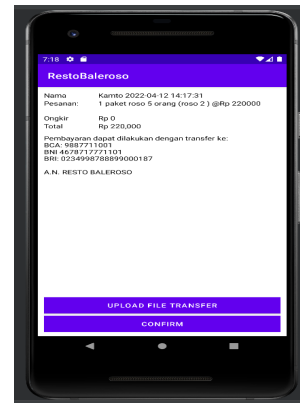
Halaman Lokasi



Gambar 18. Halaman Lokasi

Pada gambar 18. menampilkan halaman lokasi pengiriman dari aplikasi pemesanan Bale Roso. Halaman ini untuk menentukan lokasi pengiriman dengan menggunakan google map yang ditentukan kordinator sesuai dengan titik gps.

Halaman Pembayaran



Gambar 19. Halaman Pembayaran

Pada gambar 19. menampilkan antarmuka formulir pembayaran yang terdiri dari ringkasan data pesanan dan halaman inputan untuk data pembayaran yang telah dilakukan melalui transfer ke rekening bank yang tertentu milik Bale Roso. Upload bukti transfer pada button selanjutnya pilih confirm. Data harus sesuai dengan data transfer yang telah dilakukan karena akan dicocokkan dengan transaksi pada rekening koran.

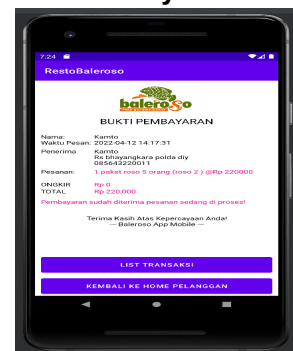
Halaman Konfirmasi Bukti Pembayaran



Gambar 20. Halaman Konfirmasi Pembayaran

Pada gambar 20. menampilkan antarmuka bukti pembayaran untuk menunggu konfirmasi dari admin.

Halaman Bukti Pembayaran



Gambar 21. Halaman Bukti Pembayaran

Pada gambar 21. menampilkan antarmuka bukti pembayaran yang terdiri dari ringkasan data pesanan dan halaman inputan untuk data pembayaran yang telah dilakukan melalui transfer ke rekening bank yang tertentu milik Bale Roso. Data harus sesuai dengan data transfer yang telah dilakukan karena akan dicocokkan dengan transaksi pada rekening koran.

Pengujian Sistem

Pengujian sistem ini akan menggunakan pengujian black box dan pengujian kompatibilitas dari aplikasi yang dirancang dan pembahasan terhadap hasil dari aplikasi tersebut metode kompatibilitas bertujuan untuk memastikan bahwa program telah berjalan sesuai dengan skenario dan menghasilkan keluaran yang sesuai sebagai reaksi dari suatu aksi tertentu.

Tabel 1 Pengujian Kompatibilitas Aplikasi

NO	Aplikasi yang Diuji	Admin	Pelanggan	Driver
1	Aplikasi Website	√	X	X
2	Aplikasi Android Pelanggan	X	√	√

Tabel 2 Pengujian Kompatibilitas android

Nama Perangkat	Versi Android	Ukuran Layar	Resolusi Layar	Hasil
OPPO A3s317	8.1	6.2 inchi	1520x 720 px	Aplikasi berjalan lancar
OPPO A7	8.1	6.2 inchi	1520x 720 px	Aplikasi berjalan lancar
Realme C2	9	6.1 inchi	720 x 1560 px	Aplikasi berjalan lancar
Realme 3 Pro	10	6.5 inchi	720 x 1560 px	Aplikasi berjalan lancar

Pengujian Black Box

Pengujian black box pada aplikasi pemesanan makanan berbasis android

Tabel 3. Hasil Pengujian Fungsional

No	Komponen Uji	Skenario dan Hasil Uji		
		Skenario Uji	Hasil yang Diharapkan	Hasil Pengujian
1.	Registrasi Halaman	Klik tombol "Registrasi"	Membuat akun pelanggan	Berhasil [√] Gagal []
2.	Login	Klik tombol "Login"	- Masuk ke halaman dashboard. -Tetap dihalaman login dan menampilkan pesan kesalahan	Berhasil [√] Gagal []
3.	Pesan Makanan	Klik tombol "Pesanan Makanan"	Tampil detail menu yang dipilih pada tabel daftar item	Berhasil [√] Gagal []
4.	Melakukan Check Out/ halaman pembayaran	Klik tombol "Halaman pembayaran"	Tampil jumlah informasi uang kembali	Berhasil [√] Gagal []
5.	Menu Keluar	Klik tombol "Keluar"	Keluar dari aplikasi	Berhasil [√] Gagal []

Berdasarkan hasil pengujian fungsional dengan metode black box yang dilakukan pada aplikasi Pemesanan Makanan pada Rumah makan Baleroso, maka diperoleh kesimpulan bahwa aplikasi Pemesanan Makanan pada Rumah Makan Baleroso berhasil berjalan sesuai dengan tujuan dan hasil yang diharapkan. Menu dan fitur yang terdapat pada aplikasi dapat berfungsi dengan baik dan berjalan sesuai Skenario uji yang telah ditetapkan.

Hasil dari pengujian fungsional aplikasi Pemesanan Makanan pada Rumah Makan Baleroso berbasis android berdasarkan skenario yang telah ditetapkan dapat dilihat pada tabel 3.

KESIMPULAN

1. Telah berhasil dibangun aplikasi pemesanan makanan rumah makan baleroso menggunakan android studio bahasa pemrograman java. Aplikasi sangat membantu proses pemesanan makanan secara online serta memudahkan para pelanggan dalam melakukan pemesanan makanan.
2. Berdasarkan pengujian black box dengan skenario uji yang telah ditetapkan, aplikasi Pemesanan Makanan Pada Rumah Makan Baleroso Berbasis Android secara fungsional berjalan dengan baik sesuai dengan perancangan. Semua fitur yang terdapat pada aplikasi dapat berjalan sesuai dengan fungsinya.
3. Berdasarkan pengujian kompatibilitas, aplikasi Pemesanan Makanan Berbasis Android dapat berjalan dengan baik pada berbagai jenis perangkat dengan versi android yang berbeda dan dapat digunakan pada perangkat smartphone

dengan versi android minimal yakni Android versi 4.1 (Jelly Bean) sampai dengan versi tertinggi yang terpasang pada smartphone Android pengguna.

DAFTAR PUSTAKA

- Abidin,H, Z. 2011. Buku Penentuan Posisi Dengan GPS dan Aplikasinya, Jakarta,Global Positioning System (GPS)
- Aminudin, 2015, Cara Efektif Belajar Framework Laravel,http://coursehero.com,5April 2020 14.53.
- Edy, I, 2013. Buku Sistem Informasi Geografis: Prinsip Dasar Dan Pengembanagan Aplikasi Penerbit Digibooks Yogyakarta.
- Kadir, A. 2012. Buku Pintar Jquery Dan PHP Untuk Pemula, Medi@Kom, Yogyakarta.
- Pangestu, T., C., 2019. Pembuatan Aplikasi Pemesanan Multi Catering Berbasis Android, Institut Sains dan Teknologi Terpadu Surabaya.
- Pratama, E. P. B., 2013. Sistem Layanan Antar Pada Restoran Berbasis Android, Sekolah Tinggi Teknologi Adisutjipto, Yogyakarta.
- Supardi, S, 2019. Belajar Pemrograman Android untuk Semua Kebutuhan, Elek Media,Jakarta Barat.
- Sirenden,B, H, 2012. Buku Buat Sendiri Aplikasi Petamu Menggunakan Codelgniter dan Google Maps Api,Yogyakarta.
- Tegar, D.G, 2019. Sistem Informasi Pemesanan Makanan Dan Minuman Pada Omahe Café And Resto Berbasis Client Server Dengan Platform Android, Universitas Dian Nuswantoro, Semarang.
- Wolfson,M ; D Felker , 2013, Android developer tools essentials:Android studio to zipalign, O'Reilly Media.Inc United States Or Canada.

BIODATA PENULIS

Refian Nahdhi Saputro, mahasiswa jurusan Rekayasa Sistem Komputer IST AKPRIND,

Dra. Harmastuti, M.Kom., lahir di Sragen pada tanggal 22 September 1959, menyelesaikan pendidikan S1 program studi Matematika dari Universitas Gadjah Mada Tahun 1987 dan S2 program studi Ilmu

Komputer dari Universitas Gadjah Mada tahun 2001. Saat ini tercatat sebagai dosen tetap Prodi Rekayasa Sistem Komputer IST AKPRIND Yogyakarta dengan jabatan akademik Lektor pada bidang minat ilmu komputer dan matematika terapan.

Dra.Dwi Setyowati, M.T., lahir di Sragen pada tanggal 22 Juli 1959, menyelesaikan pendidikan S1 program studi Fisika dari Universitas Gadjah Mada tahun 1987 dan S2 program studi Teknik Elektro dari Universitas Gadjah Mada tahun 2002. Saat ini tercatat sebagai dosen tetap Prodi Rekayasa tem Komputer IST AKPRIND Yogyakarta dengan jabatan akademik Lektor pada bidang Minat Sistem Komputer.

