

## PENGEMBANGAN WEBSITE TRANSAKSI PENJUALAN DAN PEMBELIAN KAOS SABLON SERTA PROMOSI DI DEXTER SCREENPRINTING

Triyono Puji Pangestu<sup>1</sup>, Muhammad Sholeh<sup>2</sup>, Erfanti Fatkhiyah<sup>3</sup>

<sup>1,2,3</sup> Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Institut Sains & Teknologi AKPRIND Yogyakarta,

Email: [adiadmiyoanita@gmail.com](mailto:adiadmiyoanita@gmail.com)<sup>1</sup>, [muhas@akprind.ac.id](mailto:muhas@akprind.ac.id)<sup>2</sup>, [erfanti@akprind.ac.id](mailto:erfanti@akprind.ac.id)<sup>3</sup>

### ABSTRACT

*Information and communication technology is currently developing very rapidly. It is undeniable that most humans need technology, both in the field of information and communication, as is the case with the screen printing t-shirt industry which is much loved by not only young people, parents and children also love this industry because of the screen printing t-shirt industry activities, as many like it, are always full of challenging jobs, moreover, there are so many young people today in Indonesia who like distro t-shirts, This application is expected to help all kinds of information needs needed by fashion enthusiasts for the smooth process of making screen printing t-shirts that require detailed information about the design to be made then the selection of fabric materials and screen printing materials, and it is hoped that this application can help all forms of errors and discrepancies that often occur in the middle of the process of making screen printing t-shirts carried out by novice sellers accidentally. by implementing this webside is built using a viewer model through several steps to be able to suit needs such as analysis, design, application creation, application testing, documentation and report preparation. In designing a website-based application in the process of making it follows its needs including analysis, design, application creation, application testing, documentation and preparation of reports. The result of the design of this research is a catalog that implements web technology that is tailored to the design that has been made and adjusted to be easy to use by the public in buying distro t-shirts without the need to go directly to the*

**Keywords:** *distro, catalog, model viewer, website*

### INTISARI

Teknologi informasi dan komunikasi saat ini berkembang sangat pesat. Tidak dapat dipungkiri bahwa sebagian besar manusia membutuhkan teknologi, baik di bidang informasi maupun komunikasi, seperti halnya dengan industri kaos sablon yang banyak digandrungi oleh tidak hanya anak muda, orang tua dan anak-anak juga mencintai industri ini karena aktivitas industri kaos sablon, seperti yang banyak disukai, selalu penuh dengan pekerjaan yang menantang, apalagi banyak sekali anak muda saat ini di Indonesia yang menyukai kaos distro, aplikasi ini diharapkan dapat membantu segala macam kebutuhan informasi yang dibutuhkan oleh para penggiat fashion untuk kelancaran proses pembuatan kaos sablon yang membutuhkan informasi detail mengenai desain yang akan dibuat kemudian pemilihan bahan kain dan bahan sablon, dan diharapkan Dengan adanya aplikasi ini dapat membantu segala bentuk kesalahan dan perbedaan yang sering terjadi di tengah proses pembuatan kaos sablon yang dilakukan oleh seniman sablon pemula secara tidak

sengaja. dengan mengimplementasikan webside ini dibangun menggunakan model viewer melalui beberapa langkah untuk dapat memenuhi kebutuhan seperti analisis, desain, pembuatan aplikasi, pengujian aplikasi, dokumentasi dan persiapan laporan. Dalam merancang aplikasi berbasis website dalam proses pembuatannya mengikuti kebutuhannya meliputi analisis, desain, pembuatan aplikasi, pengujian aplikasi, dokumentasi dan penyusunan laporan. Hasil dari desain penelitian ini adalah katalog yang mengimplementasikan teknologi web yang disesuaikan dengan desain yang telah dibuat dan disesuaikan sehingga mudah digunakan oleh masyarakat dalam membeli kaos distro tanpa perlu mengambilnya secara langsung

**Kata kunci:** distro, katalog, penampil model, *website*.

## PENDAHULUAN

Teknologi informasi dan komunikasi saat ini berkembang dengan sangat pesat. Tidak bisa dipungkiri bahwa sebagian besar manusia membutuhkan adanya teknologi, baik dalam bidang informasi maupun komunikasi. Dalam era ini, masing-masing individu mulai dari kaum bawah hingga kaum atas membutuhkan teknologi yang aplikatif dan multifungsi untuk mempermudah pekerjaan mereka dan meningkatkan pembangunan secara pribadi atau kelompok.

Penyebaran informasi yang begitu cepat dan akurat juga sangat dibutuhkan oleh masyarakat, terlebih lagi informasi yang sangat mudah diakses secara *instant*. Web, sebagai perkembangan teknologi, sangat menunjang kebutuhan masyarakat yang serba instan, bisa digunakan kapanpun, dan oleh siapapun. Aplikasi media informasi dengan memanfaatkan web, sangat berperan penting bagi masyarakat.

Melihat masalah yang terjadi Maka aplikasi sistem informasi berbasis Web tentang usaha kaos sablon dengan nama ***Dexter Screen Printing*** hadir untuk membantu para penggemar mode agar bisa mendapatkan informasi dengan mudah dan cepat. Aplikasi ini diharapkan dapat membantu segala macam kebutuhan informasi yang dibutuhkan para penggemar mode demi kelancaran proses pembuatan kaos sablon yang memerlukan informasi mendetail seputar desain yang akan dibuat kemudian pemilihan bahan kain dan bahan sablon, serta diharapkan dengan adanya aplikasi ini dapat membantu segala bentuk kesalahan dan ketidaksesuaian yang kerap terjadi di tengah-tengah proses pembuatan kaos sablon yang dilakukan para penyablon pemula secara tidak sengaja.

## TINJAUAN PUSTAKA

Dalam melaksanakan penelitian ini menggunakan beberapa referensi yang berhubungan dengan obyek penelitian terutama dari penelitian-penelitian sebelumnya, diantaranya:

Menurut penelitian Sismadi [1] dengan judul “Sistem Manajemen Perniagaan Kaos Sablon Dengan Metode RAD Berbasis Web” didasari dari permasalahan sektor perniagaan yaitu transaksi yang dilakukan selama ini masih konvensional, kondisi pembatasan sosial pada masa pandemi Covid19 menyebabkan perniagaan menurun drastis. Perlu upaya untuk meningkatkan perniagaan produk khususnya kaos sablon. Tujuan penelitian ini adalah membangun sistem berbasis web sehingga terciptanya sistem perniagaan secara *online* dengan tujuan meningkatkan perniagaan kaos sablon, memudahkan pelanggan untuk mendapatkan produk kaos sablon sesuai dengan selera dan dapat mendesain gambar ataupun logo sendiri dengan tetap mematuhi aturan physical distancing Covid19.

Untuk pelaku UKM sebagai sarana promosi. Hasil dari penelitian ini adalah membangun Sistem Manajemen Perniagaan Kaos Sablon Dengan Metode RAD Berbasis Web dengan metode RAD untuk meminimalkan biaya produksi dan sistem yang dihasilkan dapat memuaskan pengguna serta hasilnya dapat lebih cepat selesai. Aplikasi yang dihasilkan memberikan manfaat besar bagi pemilik usaha perniagaan jasa sablon sebab kemudahan pengoperasian sistem dan informasi yang dihasilkan sangat membantu dalam mengembangkan usaha.

Menurut penelitian Yunita dan Kasmi [2] dengan judul “ Analisis dan Perancangan Sistem Informasi *E-Business* Berbasis Web pada Percetakan Sablon Baju” dilakukan karena masih manualnya transaksi pada percetakan sablon baju serta adanya kelemahan dalam promosi produk percetakan. Tujuan dari penelitian ini adalah menganalisa proses, merancang sistem dan mengimplementasikan aplikasi *E-Business* Berbasis Web pada Percetakan Sablon Baju. Hasil dari penelitian ini yaitu sebuah aplikasi E-Business berbasis web untuk membantu pelayanan dalam memasarkan hasil dari percetakan sablon baju.dengan menggunakan metode SDLC, sistem informasi ini berkaitan dengan hasil dari percetakan sablon baju. Dengan adanya penerapan Aplikasi website dapat membantu penjual hasil dari percetakan sablon baju dalam melakukan pengelolaan data pemesanan barang, data pelanggan dan memudahkan konsumen dalam mencari informasi mengenai percetakan sablon baju untuk mencari produk-produk yang di inginkan oleh konsumen.

Menurut penelitian Agus Irawan, Mey Risa, Muhammad Ayyasy dan Adam Elyas, [3] dengan judul “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pakaian pada CV Nonninth Inc Berbasis *Online*” dilakukan karena kinerja sistem yang ada pada perusahaan saat ini masih belum efektif dan efisien karena ajang promosi yang belum diimbangi oleh manajemen administrasi yang kuat; serta kurangnya pemanfaatan fasilitas IT yang tersedia. Tujuan penelitian ini adalah untuk merancang Sistem Informasi yang efektif dan efisien untuk penjualan pakaian pada CV Nonninth Inc menggunakan metode SDLC & DBMS. Perancangan sistem ini menggunakan metode PIECES kualitatif pada CV Nonninth Inc. Hasil dari penelitian ini yaitu telah terbangun sistem yang dibuat melalui tahapan *Context Diagram, Flowmap, Data Flow Diagram*, Normalisasi tabel, ERD, struktur *database*, desain *input* dan *output* serta struktur menu program, dengan menghasilkan tujuh buah *form* atau tabel *database* yang saling berhubungan dalam membangun sistem. Menu program yang ditampilkan menangani masalah profil perusahaan beserta produk-produknya, transaksi penjualan, stok barang, serta laporan keuangan.

Beberapa jurnal-jurnal dan penelitian tersebut dijadikan acuan dalam penelitian yang dilakukan penulisan dengan judul “Pengembangan *website* untuk transaksi jual beli kaos sablon dan promosi Dexter Screen Printing”. Dengan melihat referensi yang ada, diharapkan penelitian tentang aplikasi ini bisa sesuai dengan kebutuhan dan bisa menjadi acuan dalam pembuatan aplikasi berbasis web di masa selanjutnya.

## Sablon

Menurut G. Nusantara [4], istilah cetak saring di Indonesia lebih populer dengan sebutan cetak sablon. Kata sablon berasal dari bahasa Belanda, yaitu Schablon, sehingga dalam bahasa serapan menjadi sablon. . Sablon dapat didefinisikan sebagai pola berdesain yang dapat dilukis berdasarkan contoh. Cetak sablon adalah mencetak dengan menggunakan model cetakan atau mal. Cetak saring adalah mencetak dengan menggunakan kain gasa yang dibingkai disebut screen. Proses Pembuatan Cetak saring bisa dilakukan dengan mesin seperti yang dilakukan pada pabrik printing dan bisa dilakukan secara manual seperti yang dilakukan oleh home Industri menengah dan kecil. Teknik

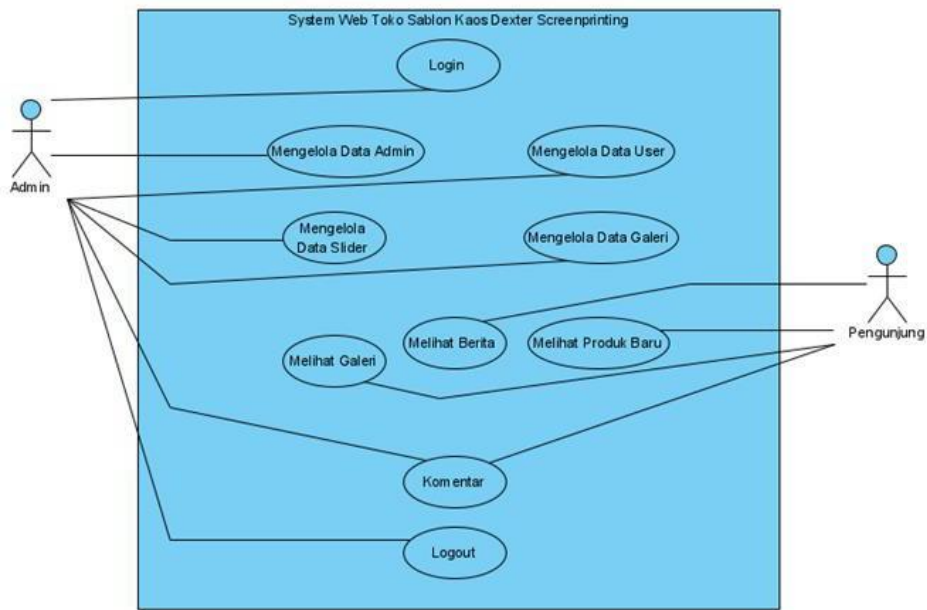
pembuatan desain motif dengan cara: tanpa kodatrace atau menggunakan kertas warna gelap yang diafdruk, dengan kodatrace dan komputer atau teknik sparasi warna (CMYK). Zat warna yang digunakan antara lain zat warna pigmen dan zat warna reaktif, walaupun hamper semua jenis zat warna untuk tekstil bisa digunakan. Kain tekstil yang digunakan hampir semua jenis kain tekstil, dari serat sintetis atau serat alam yang mempunyai permukaan datar bisa disablon dengan menggunakan screen. Menurut G. Nusantara [4], cetak saring atau sablon atau screen printing merupakan bagian dari ilmu grafika terapan yang bersifat praktis. Cetak saring dapat diartikan kegiatan cetak mencetak dengan menggunakan kain gasa/kasa yang biasa disebut screen.

### **Website**

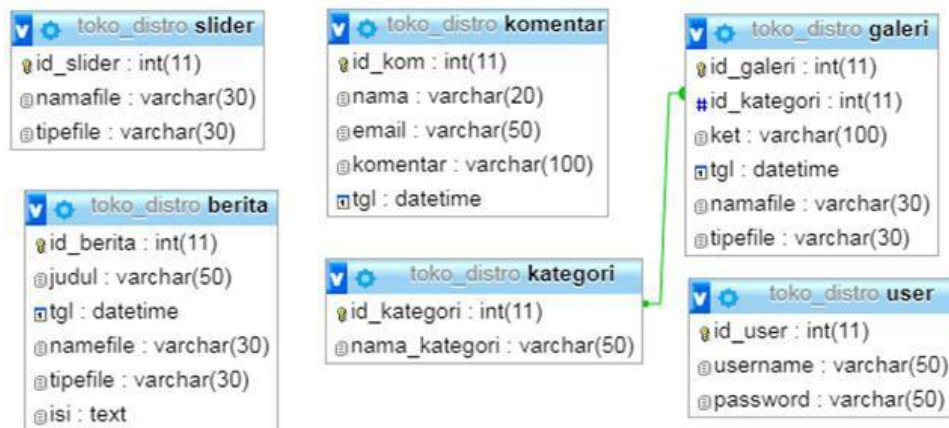
Menurut H. B. Bekti [7], *website* merupakan kumpulan halamanhalaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara, dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait, yang masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman. Menurut Aminudin [8], situs dapat diartikan sebagai kumpulan halamanhalaman yang digunakan untuk menampilkan informasi, gambar gerak, suara, dan atau gabungan dari semuanya itu baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait dimana masing-masing dihubungkan dengan link-link.

### **PEMBAHASAN**

Perancangan sistem pada penelitian ini menggunakan Unified Modeling Language (UML), use case diagram perancangan tersebut dapat dilihat pada Gambar 1. Selain itu, Manajemen database aplikasi ini menggunakan MySQL dengan relasi dapat dilihat pada Gambar 2. Hasil dari penelitian ini yaitu aplikasi website dexter screentrinting yang terdiri dari aplikasi untuk admin yang berbasis web dan aplikasi untuk user atau pengunjung. Aplikasi website ini memiliki beberapa aktor yang memiliki hak akses berbeda-beda, yaitu admin dan user (pengguna secara umum). Admin dapat melakukan pengelolaan semua data seperti data admin, data produk, tambah berita baru, data komentar, dan data pengiriman. user dapat melihat produk2 yang dijual, dapat memesan produk dan dapat memberikan komentar terhadap produk tersebut. Halaman awal untuk admin dapat dilihat pada Gambar 3, sedangkan halaman awal aplikasi website untuk user dapat dilihat pada Gambar 4.



Gambar 1 Usecase Diagram website dexter screenprinting



Gambar 2 Relasi Tabel



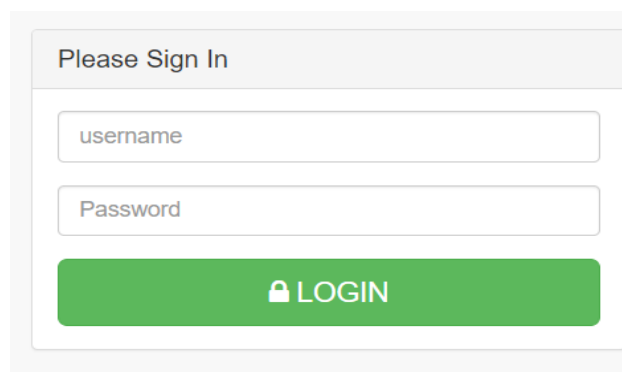
Gambar 3 Halaman Utama Admin



Gambar 4 Halaman Utama User / Pengunjung

### Implementasi dan Aplikasi dari Sisi Admin

Halaman *Admin* adalah halaman yang penting dalam *website Dexter Screenprinting*, karena semua proses manajemen data dilakukan di halaman Admin, seperti: data profil, data artikel, data galeri, data admin, data komentar. Tampilan ini merupakan halaman di mana *Admin* terlebih dahulu harus *login* sebelum masuk ke dalam bagian *dashboard* Admin dari *website Dexter Screenprinting* dengan mengisi *field username* dan *password*. Dan juga halaman Admin mengelola Transaksi dari Pelanggan. Tampilan halaman *login* Admin dan Petugas dan halaman Transaksi dapat dilihat pada Gambar 5 dan Gambar 6.



Gambar 5 Halaman Login

Toko Baju Distro 2021-11-07 21:37:20

Home

- Dashboard
- Data Admin
- Tambah Berita
- Kelola Komentar
- Transaksi
- Produk
- Pengiriman
- Rekening
- Video UMKM
- Tambah Slider

### Data Transaksi Masuk

10 records per page Search:

No	Kode	Produk	Foto	Pembeli	Jumlah Beli	No HP	Alamat	Total Harga	Tanggal	Status	Aksi
1	XnjpR5Dk7U	Kaos polos combed 30ssssssssssss		Erix	3	12122	jk	320000	2021-04-04 12:29:41	dibatalkan	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
2	unRaCu4j6M	Kaos polos combed 30s			1	78999778	kokok	110000	2021-04-06 11:49:21	Dikemas	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a> <a href="#">Batalkan</a>
3	g8MowOX2lQ	Kaos polos combed 30s		cahiman	1	7080800086775	sarkem	110000	2021-09-06 13:01:36	dipesan	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a> <a href="#">Batalkan</a>

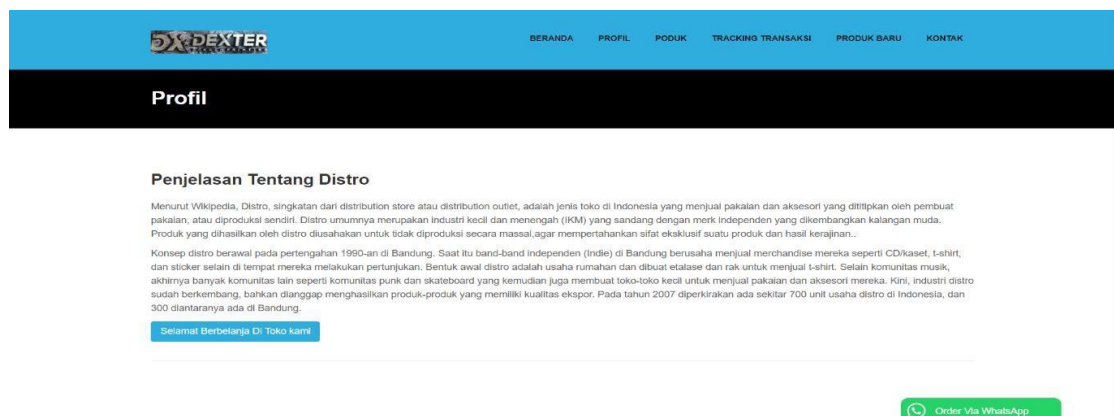
Showing 1 to 3 of 3 entries

Previous **1** Next

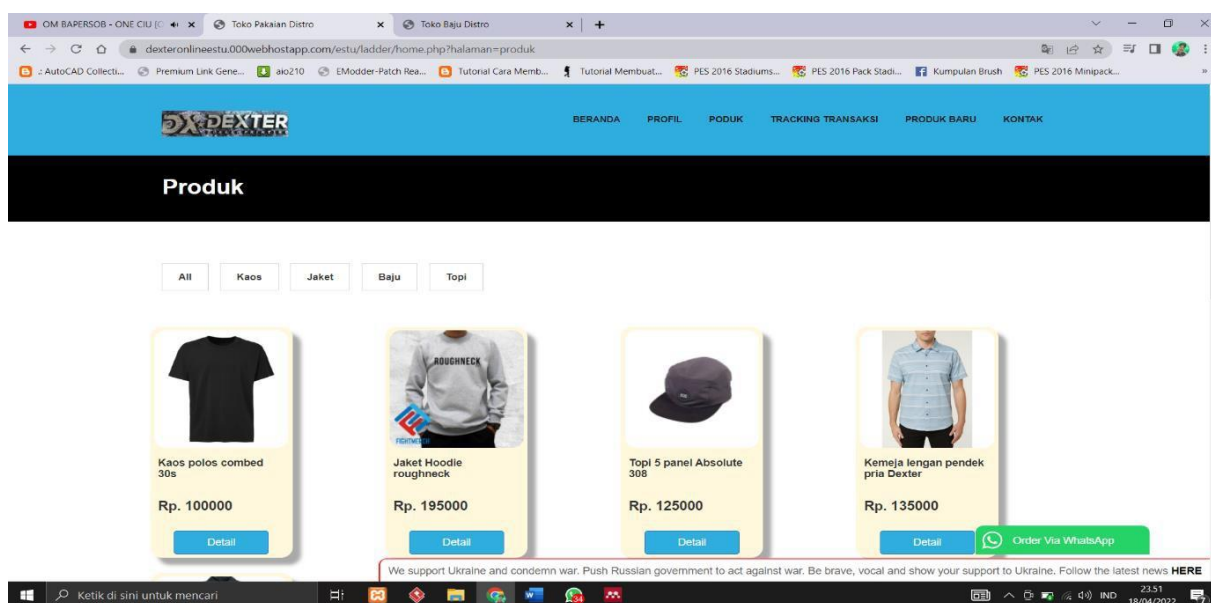
Gambar 6 Halaman Transaksi Pelanggan

### Implementasi Halaman *User/Pengunjung*

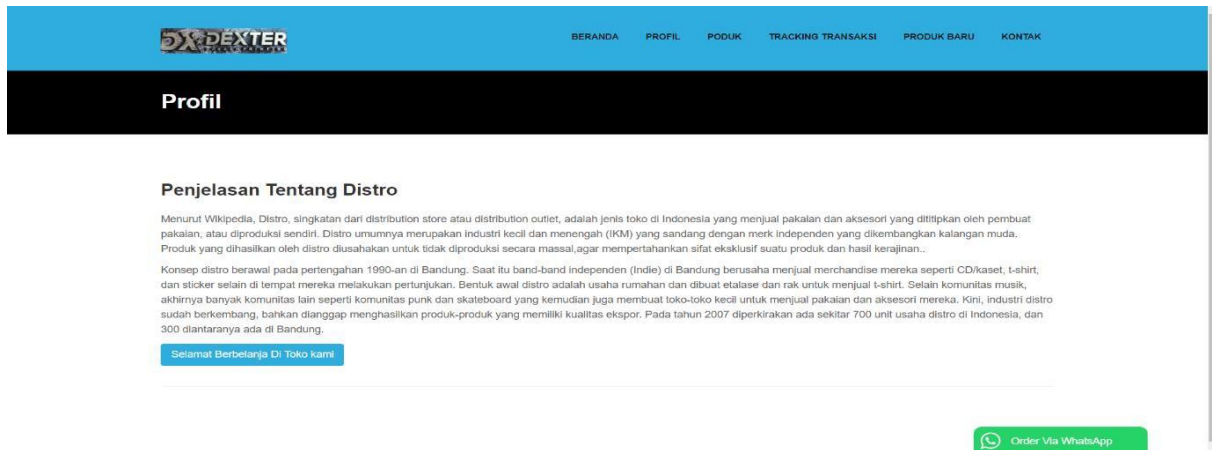
Halaman *User / pengunjung* merupakan halaman penting dalam *website* Dexter *screenprinting*, karena semua informasi tentang Dexter Screen Printing dapat diakses pada halaman ini, yaitu: data profil pada Gambar 7, data produk pada Gambar 8, data produk terbaru pada Gambar 9, dan data Transaksi pada Gambar 10.



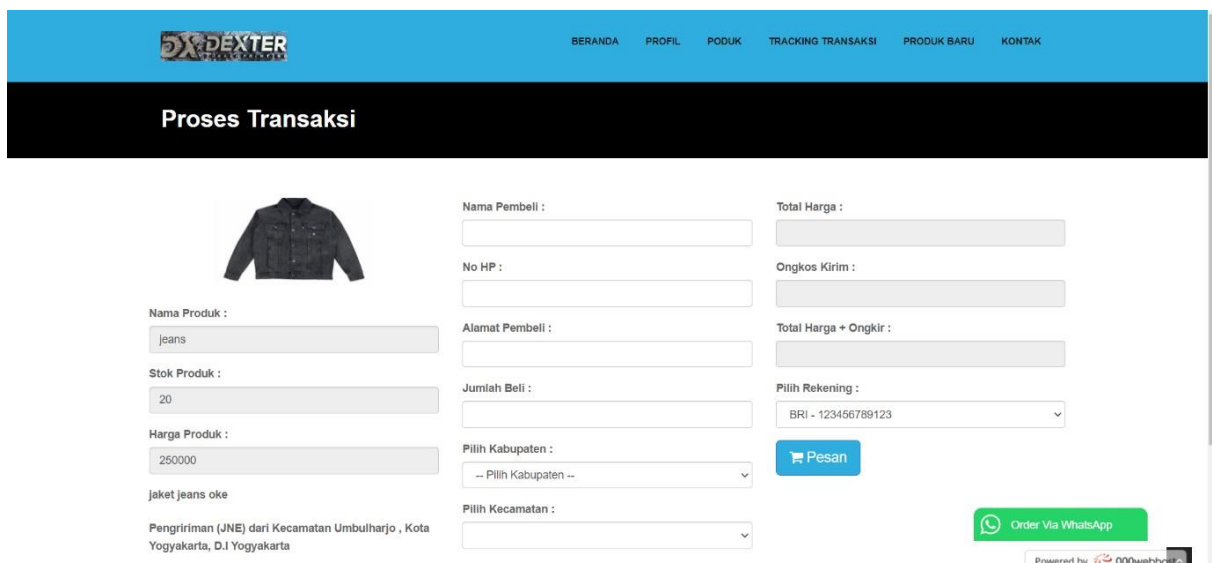
Gambar 7 Tampilan Halaman data profil pengunjung



. Gambar 8 Tampilan Halaman data produk



Gambar 9 Tampilan Halaman data produk terbaru



Gambar 10 Tampilan Halaman data transaksi



## KESIMPULAN

Setelah merancang web usaha kaos sablon yang dibuat dalam sebuah webside, maka penulis dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Dengan adanya web ini maka memberikan sebuah kemudahan media informasi perusahaan kepada pelanggan/masyarakat.
2. Dengan dibuatnya web usaha kaos sablon memberikan gambaran bagaimana produk yang disampaikan dalam web tersebut lebih mudah diterima di masyarakat

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Sismadi, "Sistem Manajemen Perniagaan Kaos Sablon dengan Metode RAD Berbasis Web," *Jurnal Riset Teknologi dan Inovasi Pendidikan (JARTIKA)*, vol. 3, pp. 234-246, 2020.
- [2] E. Yunita and K. , "ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI," *Procciding KMSI*, vol. 6, pp. B-2. 98, 2018.
- [3] A. Irawan, M. Risa, M. Ayyasy dan A. Elyas, "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PAKAIAN PADA CV," *Positif*, vol. 3, pp. 74 - 82, 2017.
- [4] G. Nusantara, Panduan praktis cetak sablon, Jakarta: Kawan Kita, 2007.
- [5] B. Nugroho, Aplikasi Pemrograman Web Dinamis dengan PHP dan MySQL., Yogyakarta: Gava Media, 2004.
- [6] A. F. Sibero, Web Programing Power Pack, Yogyakarta: mediaKom, 2013.
- [7] H. B. Becti, Mahir Membuat Website dengan Adobe Dreamweaver CS6, CS5 dan Jquery, Yogyakarta: CV Andi Offset, 2015.
- [8] Aminudin, Terampil Menggunakan Internet, Bandung: PT. Puri Delco, 2009.
- [9] D. Agustian, "PEMBANGUNAN WEBSITE E-COMMERCEPADA TOKO WARUNG SEKEN," UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA, Bandung, 2010.
- [10] A. I. P. Handoko, "Prototipe Pengendalian Lampu Panggung," STMIK AKAKOM YOGYAKARTA, Yogyakarta, 2017.
- [11] I. Indra, "Apa itu URL? Pengertian URL Beserta Fungsinya," 15 Juni 2019. [Online]. Available: [https://www.niagahoster.co.id/blog/apa-itu-url/#Apa\\_itu\\_URL](https://www.niagahoster.co.id/blog/apa-itu-url/#Apa_itu_URL). [Accessed 12 April 2022].
- [12] Maimunah, D. Supriyanti and Hendrian, "Aplikasi Sistem Order Online Berbasis Mobile Android Pada Outlet Pizza Hut Delivery," Yogyakarta, 2017.
- [13] M. Muslihudin and Oktafianto, Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur dan UML, Yogyakarta: Penerbit Andi, 2016.
- [14] Munawar, Pemodelan Visual dengan UML, Yogyakarta: Graha Ilmu, 2005.