

SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA PADA CV. KURNIA CIPTA MANDIRI BERBASIS WEB

Rifki Firdaus Kurniawan¹, Erfanti Fatkhiyah², Uning Lestari³

^{1,2,3}Program Studi Informatika, Institut Sains & Teknologi AKPRIND Yogyakarta

¹ipirifki013@gmail.com, ²erfanti@akprind.ac.id, ³uning@akprind.ac.id

ABSTRACT

The data processing system is a unit that is interconnected or integrated to form a system between data, hardware, software, processing procedures, and implementing personnel. In short, a system that performs data processing tasks. The data processing system produces output / information that will be used by individuals or groups both inside and outside the company. CV. Kurnia Cipta Mandiri itself, all data collection is offline where everything is managed by the admin. Data that is offline has the risk of making the data lost, damaged or human error itself. From these problems, CV. Kurnia Cipta Mandiri wants a web-based data processing system that can be accessed online. From this need, the topic that was raised as research was a web-based data processing system at CV. Kurnia Cipta Mandiri. This application itself from the user's point of view is intended as a company profile to promote the company's products and make it easier to order, from the admin side it is used to record employees, incoming and outgoing goods, and facilitate data collection of files within the company.

Keywords: *application, processing, kurnia cipta mandiri, interior, kcm.*

INTISARI

Sistem pengolahan data merupakan suatu kesatuan yang saling berhubungan atau terintegrasi untuk membentuk suatu sistem antar data, perangkat keras, perangkat lunak, prosedur pengolahan, dan tenaga pelaksana. Lebih singkatnya sistem yang melakukan tugas pengolah data. Sistem pengolahan data menghasilkan output / informasi yang akan digunakan oleh perorangan atau kelompok baik didalam maupun diluar perusahaan. CV. Kurnia Cipta Mandiri sendiri semua pendataan masih bersifat offline dimana semuanya dikelola oleh admin. Data yang bersifat offline membuat data tersebut riskan hilang, rusak ataupun human error itu sendiri. Dari permasalahan tersebut, CV.Kurnia Cipta Mandiri menginginkan sebuah sistem pengolahan data berbasis web dan dapat diakses secara online. Dari adanya kebutuhan tersebut, topik yang diangkat sebagai penelitian adalah Sistem pengolah data berbasis web pada CV.Kurnia Cipta Mandiri Aplikasi ini sendiri dari sisi user diperuntukan sebagai comany profile guna mempromosikan produk perusahaan tersebut dan mempermudah dalam pemesanannya, untuk dari sisi admin sendiri digunakan untuk mendata karyawan, barang keluar dan masuk, serta mempermudah pendataan berkas dalam perusahaan tersebut.

Kata Kunci: aplikasi, pengolahan, kurnia cipta mandiri, kcm, interior.

PENDAHULUAN

Data adalah bahan keterangan berupa himpunan fakta, angka, huruf, grafik, tabel, lambang, objek, kondisi, situasi. Data merupakan bahan baku informasi. Untuk mencapai tujuan penelitian, peneliti memerlukan data yang benar yang dapat diperoleh di lapangan sesuai dengan topik dalam penelitiannya. Pengumpulan data merupakan kegiatan

mencari data di lapangan yang akan digunakan untuk menjawab permasalahan penelitian. Validitas instrumen pengumpulan data serta kualifikasi pengumpul data sangat diperlukan untuk memperoleh data yang berkualitas. CV.Kurnia Cipta Mandiri yaitu perusahaan yang bergerak dibidang interior, pendataan pada perusahaan sangat mempermudah admin dalam mengolah data dan mengecek data ketersediaan bahan atau barang yang ada dalam perusahaan, dimana yang sebelumnya dilakukan secara manual dan dapat menyebabkan kelalaian seperti data hilang dan human error. Maka dari itu diperlukan sebuah sistem informasi yang dapat menampung semua data guna mempermudah admin dalam melakukan pengolahan dan pengecekan data secara rutin untuk mengefisienkan waktu.

TINJAUAN PUSTAKA

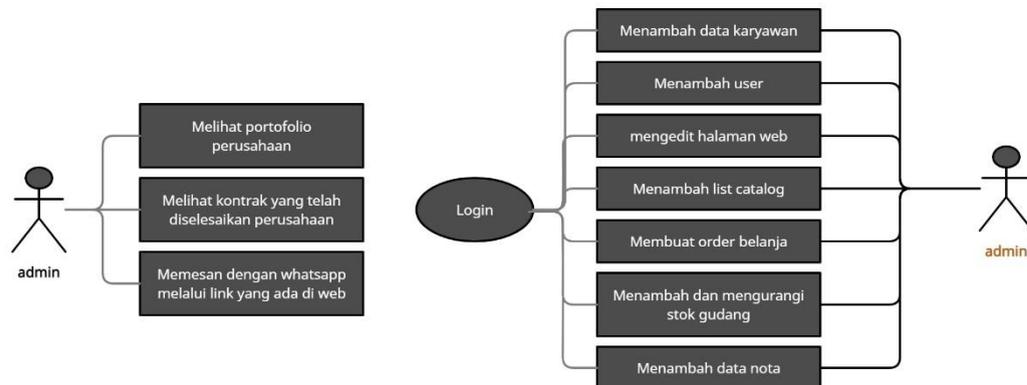
Tujuan penelitian ini yaitu membangun serta mengimplementasikan company profil perusahaan berbasis website di PT Minnara Sejahtera Raya. [1] Merancang dan mengembangkan sistem informasi persediaan barang yang sedang berjalan di PT. Alaisys Sidoarjo. Hasil akhir dari penelitian ini adalah aplikasi inventori berbasis web php yang dikembangkan dari sistem sebelumnya untuk mengatasi masalah yang timbul pada sistem sebelumnya. [2] Merancang aplikasi inventori untuk memenuhi kebutuhan manajemen stok barang yang lebih terarah dan lebih efisien, mengingat sistem sebelumnya yang digunakan adalah pencatatan manual yang memiliki banyak kendala dan efisiensi waktu yang buruk. Hasil akhir dari penelitian ini adalah aplikasi inventori persediaan stok barang yang diimplementasikan dalam kegiatan sehari-hari di PT. Andalas Berlian Motors mulai dari pencatatan stok, invoice barang masuk dan keluar, serta report penjualan yang lebih akurat.[3]

METODOLOGI PENELITIAN

Pengumpulan data dalam penelitian ini dilakukan dengan beberapa metode, di antaranya:

1. Studi dan pengkajian pustaka, metode ini digunakan untuk mengumpulkan data pustaka penelitian sebelumnya yang relevan serta teori-teori dan konsep-konsep yang relevan dalam pembuatan sistem informasi akademik. Pustaka diperoleh dari buku, jurnal, dan internet
2. Observasi, metode ini digunakan untuk menentukan, memilah, mengumpulkan, dan mengkaji ulang data-data yang dibutuhkan dalam pembuatan sistem informasi akademik. Data diperoleh dari hasil analisis di CV. Kurnia Cipta Mandiri.
3. Diskusi langsung, metode ini digunakan untuk mengumpulkan data tentang proses perancangan dan Diskusi dilakukan bersama admin bersangkutan.

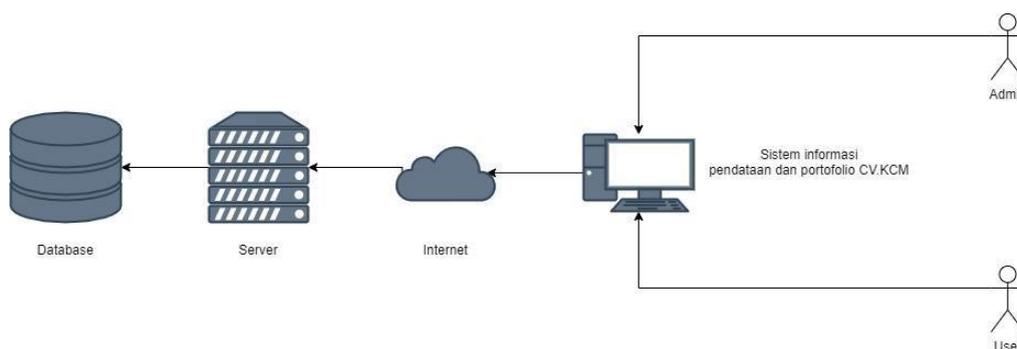
Sistem ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemodelan UML yaitu *usecase diagram* dan *activity diagram*.



Gambar 1. Use Case Diagram

Pada gambar 1 Use case adalah konstruksi untuk mendeskripsikan bagaimana sistem akan terlihat di mata pengguna atau client. Use case terdiri dari kumpulan skenario yang dilakukan oleh seorang aktor (orang, perangkat keras, urutan waktu, atau sistem yang lain). Sedangkan use case diagram memfasilitasi komunikasi diantara analis dan pengguna serta diantara analis dan klien. Use Case diagram melibatkan 2 aktor, yaitu admin dan user yang memiliki peran berbeda.

Admin dapat mengelola keseluruhan sistem website mulai dari menambah user, menambah karyawan, menambah catalog barang beserta harga, membuat pre-order untuk belanja perusahaan, membuat nota, menambah dan mengurangi stock gudang. Sedangkan user dapat melihat portofolio perusahaan serta kontrak mana saja yang sudah di selesaikan oleh perusahaan terkait dan juga user dapat membuat pesanan melalui whatsapp yang tertera pada website. Sebelum melakukan proses-proses tersebut admin harus melakukan login terlebih dahulu sedangkan user tidak perlu login dan dapat langsung mengakses web tersebut. *User* dan *admin* harus membuka *website* untuk menggunakannya, *User* perlu *login* untuk dapat menggunakan *website* untuk meminjam *laptop*.



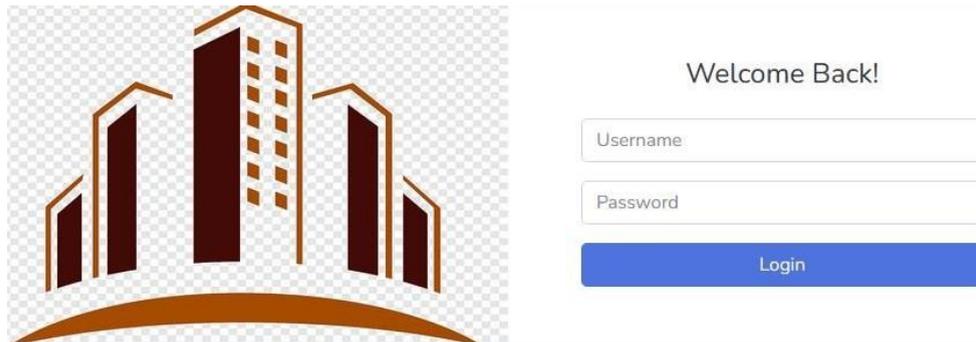
Gambar 2. Rancangan Arsitektur Sistem

Gambar 2 menunjukkan Rancangan arsitektur sistem yang digunakan merupakan rancangan umum untuk sistem informasi berbasis website, yakni sistem disimpan dalam suatu server berupa web server, database, dll. Pengguna mengakses sistem melalui web browser dengan koneksi internet. *User* membuka website yang memerlukan koneksi internet, kemudian menuju server, lalu menuju *database*.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil dari penelitian ini merupakan sistem informasi peminjaman laptop berbasis website. Siswa dapat menggunakan untuk meminjam laptop melalui smartphone atau computer. Sistem informasi ini menggunakan qr code sebagai alat identifikasi laptop dan juga mempermudah siswa ketika ingin meminjam laptop yang diinginkan.

1. Tampilan Halaman Login



Gambar 3. Tampil Halaman Login

Pada Gambar 3. tampilan halaman *login* adalah tampilan *admin* dan *user* saat akan memasuki halaman utama *website*.

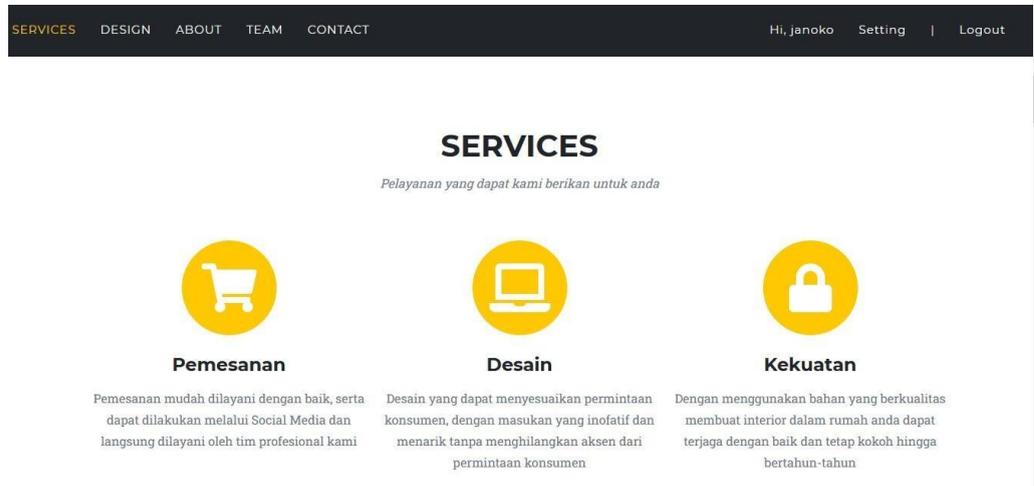
2. Tampilan Halaman Utama User



Gambar 2. Tampilan Halaman Utama User

Pada Gambar 2 tampilan halaman utama user adalah tampilan awal saat siswa setelah *login* dan dialihkan pada halaman utama *website*.

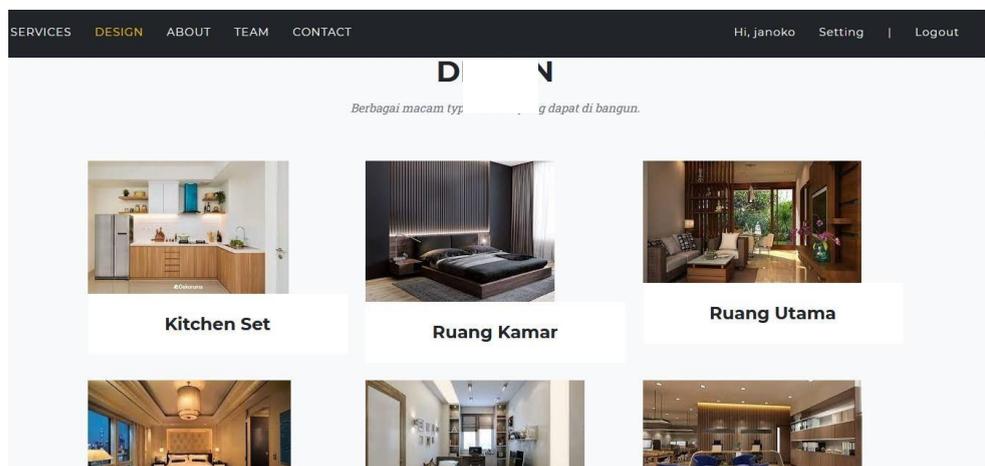
3. Tampilan Halaman Service



Gambar 3. Tampilan Halaman Service

Pada Gambar 3 tampilan halaman *service* perusahaan adalah tampilan saat perusahaan memberikan informasi keuntungan yang didapat untuk pelanggan pada halaman *website*.

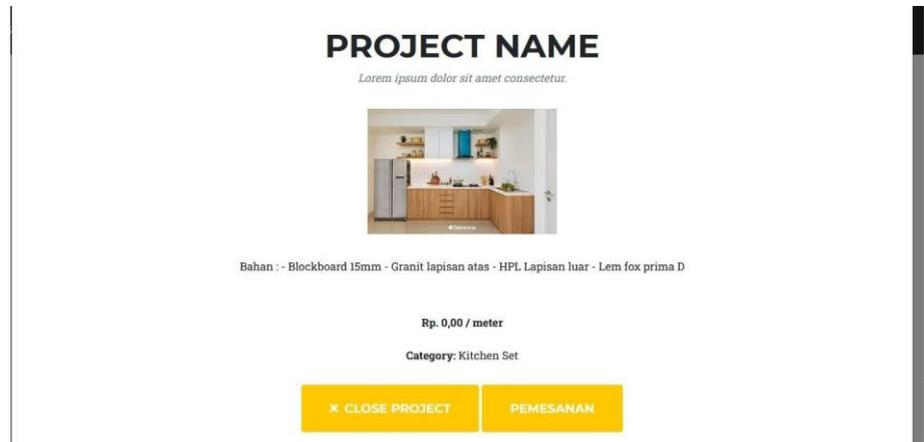
4. Tampilan Halaman Desain Tipe Interior



Gambar 4. Tampilan Halaman Type Interior

Pada Gambar 4 tampilan halaman Tipe interior adalah tampilan saat user diperlihatkan tipe – tipe interior modern yang mengikuti jaman pada halaman *website*.

5. Tampilan Halaman Detail Tipe Interior



Gambar 5. Tampilan Halaman Detail Tipe Interior

Pada Gambar 5 tampilan halaman tipe interior adalah deskripsi bahan serta harga yang tertera agar sesuai dengan ketentuan perusahaan pada halaman *website*.

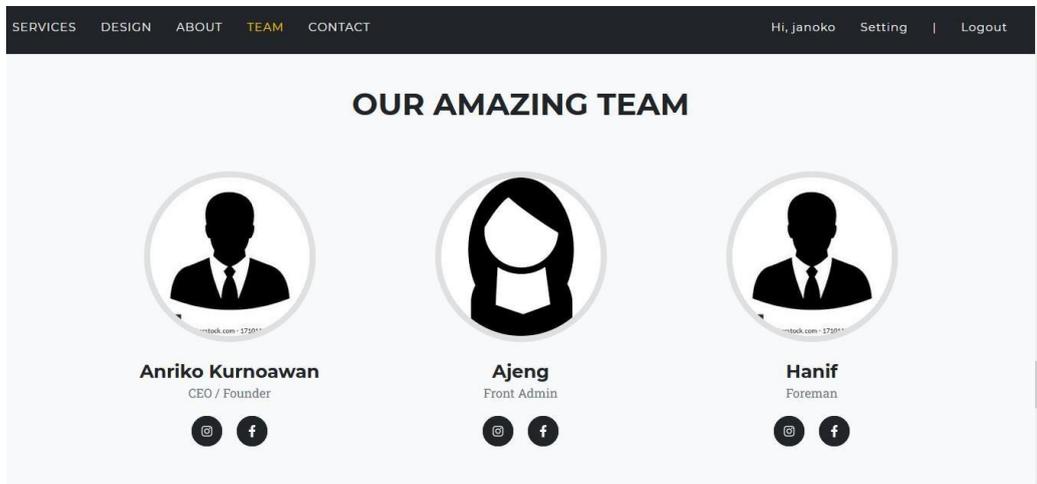
6. Tampilan Halaman About



Gambar 6. Tampilan Halaman About

Pada Gambar 6 tampilan halaman *about* adalah tampilan membangun kepercayaan dengan menunjukkan proyek – proyek besar yang sudah di selesaikan oleh perusahaan pada halaman *website*.

7. Tampilan Halaman Team



Gambar 7. Tampilan Halaman Team

Pada Gambar 7 tampilan halaman team adalah tampilan team dari perusahaan tersebut pada halaman *website*.

8. Tampilan Halaman Kontak



Gambar 8. Tampilan Halaman Kontak

Pada Gambar 8 tampilan halaman kontak adalah tampilan saat *user* ingin menghubungi perusahaan terkait dapat melalui *barcode* dengan *link* menuju ke *whatsapp* atau klik *link* social media perusahaan pada halaman *website*.

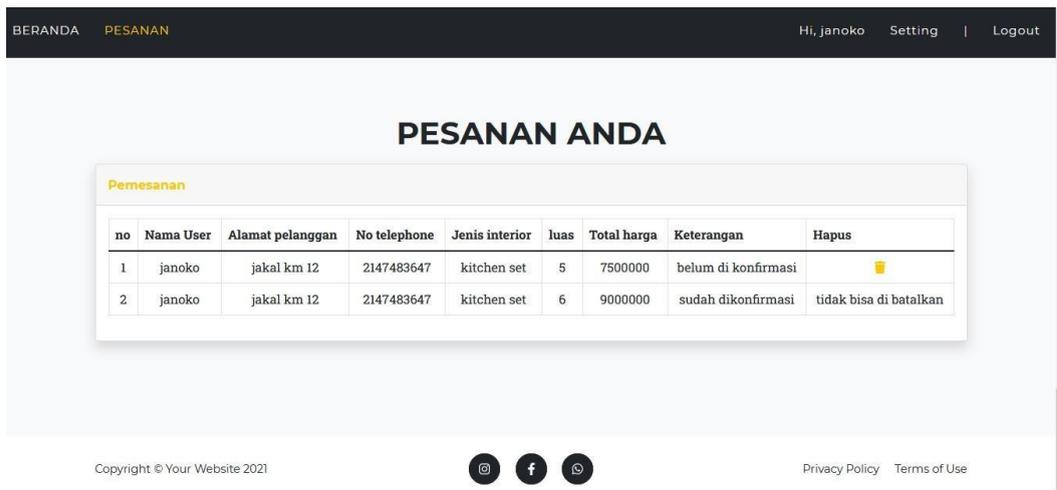
9. Tampilan Halaman Pemesanan



Gambar 9. Tampilan Halaman Pemesanan

Pada Gambar 9 tampilan halaman pemesanan siswa adalah tampilan saat user ingin memesan interior pada halaman *website*.

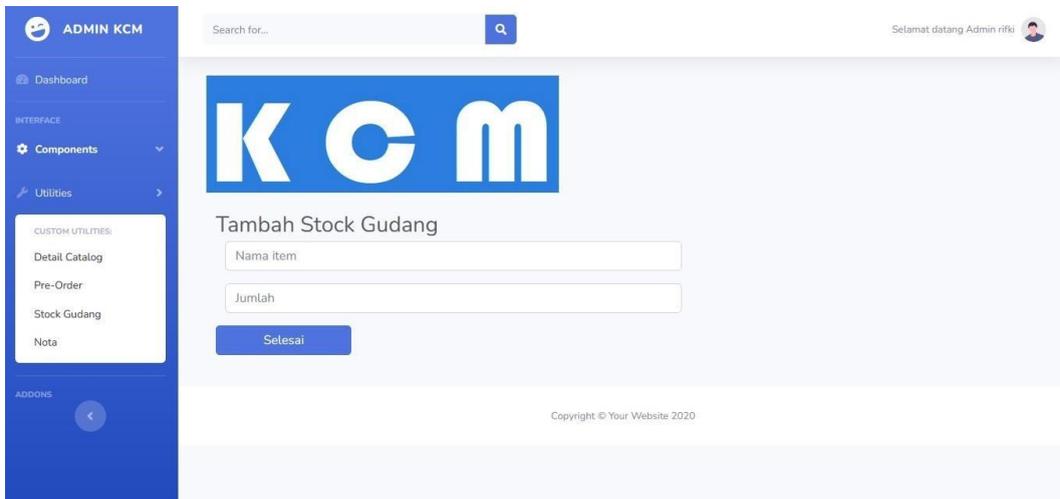
10. Tampilan Halaman Tabel Pemesanan



Gambar 10. Tampilan Halaman Tabel Pemesanan

Pada Gambar 10 tampilan halaman tabel pemesanan adalah tampilan saat *user* sesudah melakukan pemesanan pada halaman *website*.

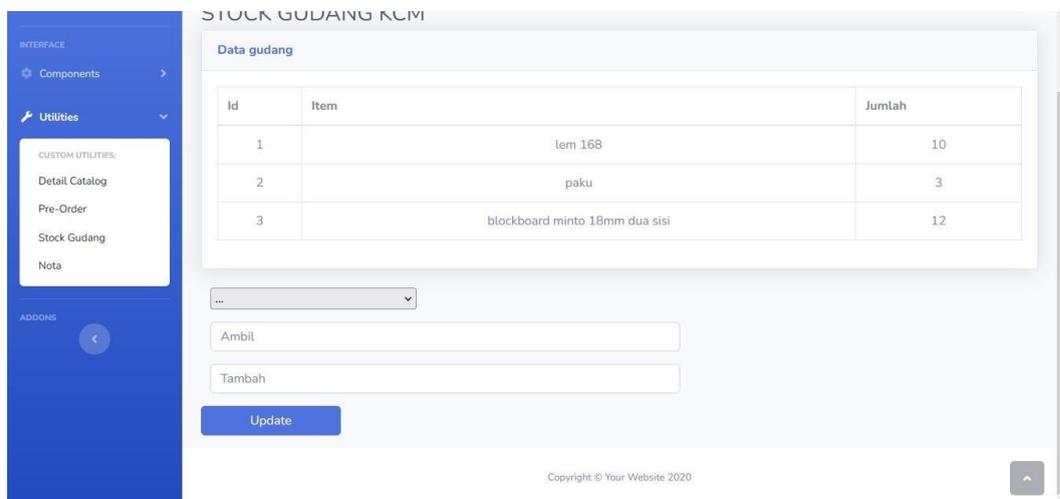
11. Tampilan Halaman Tambah Stock Gudang



Gambar 11. Tampilan Halaman Tambah Stock Gudang

Pada Gambar 11 tampilan halaman tambah *stock* gudang adalah tampilan saat admin akan menambah daftar stock gudang di halaman website.

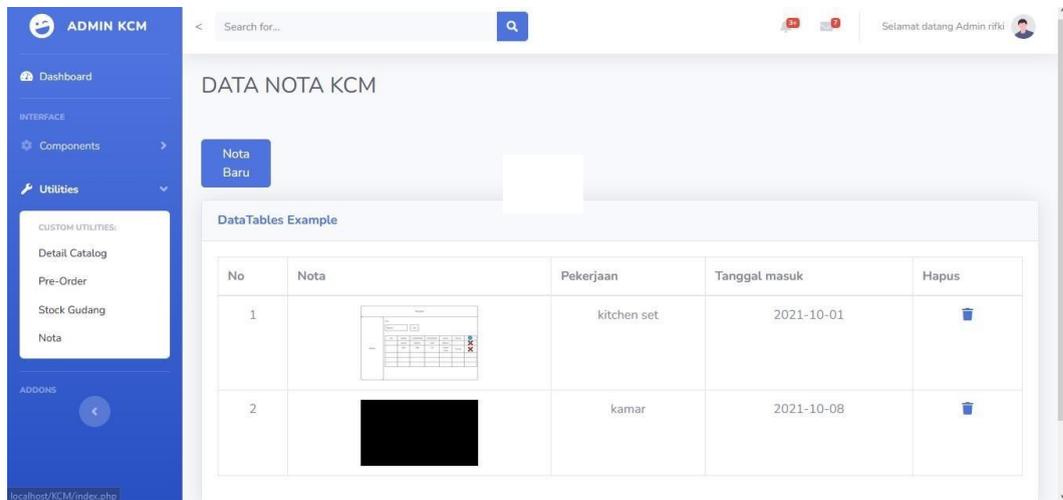
12. Tampilan Halaman Update Stock Gudang



Gambar 12. Tampilan Halaman Update Stock Gudang

Pada Gambar 12. tampilan halaman *update stock* gudang adalah tampilan saat *admin* akan menambah atau mengurangi jumlah *stock* pada gudang di halaman *website*.

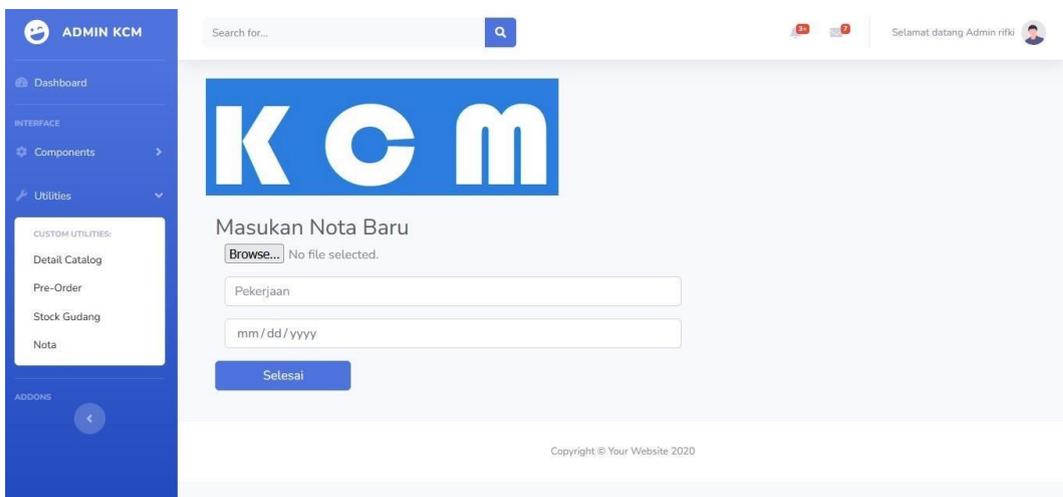
13. Tampilan Halaman Data Nota



Gambar 13. Tampilan Halaman Data Nota

Pada Gambar 13 tampilan halaman data nota adalah tampilan saat *admin* melihat daftar nota di halaman *website*.

14. Tampilan Halaman Tambah Nota Baru



Gambar 14. Tampilan Halaman Tambah Nota Baru

Pada Gambar 14 tampilan halaman Tambah Nota Baru adalah tampilan saat akan menambah nota daftar baru pada halaman *website*.

KESIMPULAN

Penelitian ini menghasilkan aplikasi company profile dan pemesanan berbasis website pada laboratorium komputer yang digunakan oleh admin untuk pengarsipan riwayat perusahaan. Adapun kesimpulan yang didapat adalah sebagai berikut:

1. Penelitian ini menghasilkan sistem yang memanfaatkan MySQL sebagai database agar dapat membantu akses terhadap sistem pendataan.

2. Website company profile dan pemesanan ini membantu bagi admin dalam mengatur data pemesanan customer dan pendataan internal perusahaan serta admin dalam melakukan pengarsipan dan pendataan secara teratur.
3. Hasil dari penelitian ini meminimalisir penggunaan kertas dalam kegiatan pendataan perusahaan dan pemesanan yang sebelumnya masih menggunakan cara manual dengan menulis data diri lengkap pada ruang admin.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] H. Ageng et al., "Aplikasi Company Profile Digital PT. Minnara Sejahtera Raya Jakarta Pendahuluan Pembahasan Tinjauan Pustaka," <https://ejournal.jak-stik.ac.id/index.php/komputasi/issue/view/29>, vol. 15, pp. 27–36, 2016.
- [2] H. Agusvianto, "Sistem Informasi Inventori Gudang Untuk Mengontrol Persediaan Barang Pada Gudang Studi Kasus : PT. Alaisys Sidoarjo," *J. Inf. Eng. Educ. Technol.*, vol. 1, no. 1, p. 40, 2017, doi: 10.26740/jieet.v1n1.p40-46.
- [3] O. Veza, "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI INVENTORY DATA BARANG PADA PT. ANDALAS BERLIAN MOTORS (Studi Kasus : PT Andalus Berlian Motors Bukit Tinggi)," *J. Tek. Ibnu Sina*, vol. 2, no. 2, pp. 121–134, 2017, doi: 10.36352/jt-ibsi.v2i2.63.